



De nobles serviteurs du roi Saint-Louis au côté du courageux guerrier Mathis et de la belle Inès.

ADMOTOR M.E.

PEYPIN

Quand la commune plonge en plein Moyen-Âge

ier matin a débuté la première fête médiévale organisée par le comité des fêtes. Cette manifestation sera d'ailleurs la première et dernière de son président Alain Battista qui tire sa révérence pour profiter d'une retraite bien méritée.

Les rues et les places du village ont été investies par les marchands et les campements, l'un date du XIII^e siècle, l'autre du XV^e. Les troupes sont en place, le voyage dans le temps peut commencer.

L'armée de mercenaires au service du roi Louis XI (qui avait bouté l'Anglais hors de France) fait face à l'armée du roi Saint Louis. Le ton est donné.

Trois compagnies sont présentes: "Le chant de l'épée" de Stéphane dit "Aymond de Calvayrac", maître d'armes; "Évocation" et "Le Banneret du midi". Puis passent les troubadours Pierrot et Danielle Nelwin.

Le campement du XIIIe siècle reconstitue le campement des nobles qui se déplaçaient avec meubles et personnels. Il y a la tente de la comtesse, celle du conte, la chambre à coucher, le tout entouré de leurs chevaliers, de leurs dames de compagnie, des hommes d'armes et des artisans. Nous cheminons devant les artisans qui proposent des bijoux, des objets en cuir, des armes et... des runes. Mais qu'est ce qu'une rune? Florence dit "Florune" nous explique que rune veut dire écriture secrète ou secret murmuré. Il y a 25 runes avec des signes sacrés. Ces signes seraient l'ancien alphabet utilisé par les Vikings puis par



Chevaliers en armure, nobles, saltimbanques, campements du XIII° et du XV° siècles... sont encore à découvrir aujourd'hui.

les Celtes. Les druides les utilisaient pour prédire l'avenir. La légende raconte que Merlin l'enchanteur s'en serait servi pour instruire les douze chevaliers partis à la recherche du Saint Graal. Florence les grave avec un rituel ésotérique sur des pierres semi-précieuses.

Le cheminement continue vers le château et l'église. Au "Castellas" les conteuses de l'association "A ce conte-là", offrent un voyage dans le temps. Dans l'église a lieu un concert de musique médiévale, suivi d'un adoubement. Les villageois venus costumés sortent de l'église ou les gueux et les gueuxes les attendent.

gueuses les attendent.

Arrivé au campement l'initiation aux danses médiévales
peut commencer pour pouvoir
danser ce soir au bal. "Oyé Oyé
nobles seigneurs et gentes dames, un bal est donné en votre

honneur. Venez festoyer aux agapes". Ainsi s'achève une journée dans le temps...

Maîté EYM

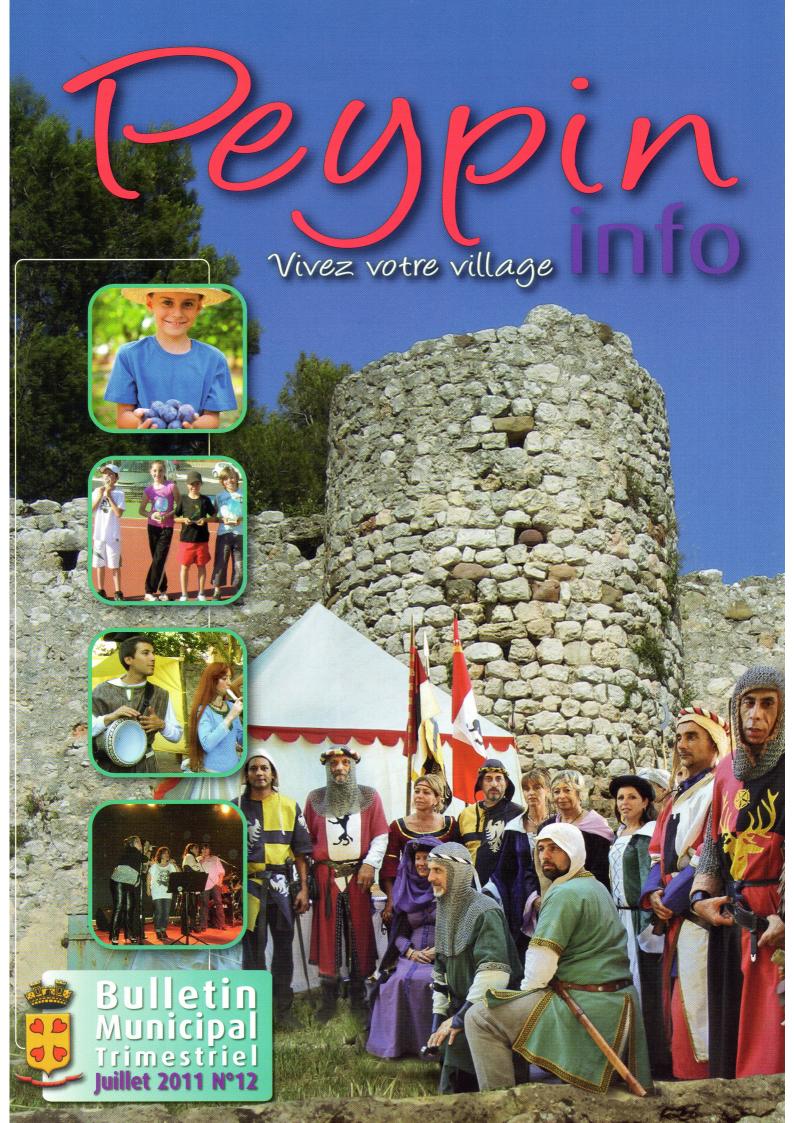
Les temps forts d'aujourd'hui: marché et animations de 10h à 18h30; initiation à la sigillographie et aux enluminures (11h); tir à l'arc (11h); mariage du XIII' siècle (14h30); saynètes avec des enfants (15h); concert à l'église (15h30); adoubement (16h). défile de clôture (17h).







Les troubadours Pierrot et Danielle Nelwyn, Alain Battista, le président du comité des fêtes et Christina, 10 ans et Chloé, 6 ans, enfants de nobles.





Animations à venir

PEYPIN À L'ÉPOQUE DES CHEVALIERS

Oyez, Oyez peypinois!

C'est à l'initiative de M. Alain Battista, président du comité des fêtes, que les habitants de notre village seront proietés au moyen-âge.

Musiciens, chevaliers, écuyers, artisans, conteurs, rythmeront le week-end du 3 et 4 septembre 2011.

De nombreuses animations et spectacles de rue contribueront à surprendre les visiteurs qui se retrouveront au moyen âge : reconstitution d'un campement médiéval, frappe de monnaie, initiation aux armes, atelier de calligraphie, initiation aux danses médiévales, adoubement du XIIIe siècle, saynètes...

Le marché médiéval sera également le lieu de découvertes d'une multitude de produits : bijoux en argent, couteaux, jouets, armes médiévales, art du cuir, poterie, vêtements médiévaux, produits ésotériques...

Une taverne proposera de goûter aux mets médiévaux (biscuits, charcuterie, épicerie fine).

Programme

Samedi 3 septembre 2011

10h00 - 12h00 / 14h00 - 18h30 Animations aux campements : Frappe de monnaie, forgeron, initiation aux armes, calligraphie...

10h30 Présentation des compagnies, saynètes (petites pièces comiques)

11h30 Lancement et inscription au concours de tir à l'arc

14h30 Mariage du XVe siècle

15h00 Entraînement au guet et formation des écuyers, saynètes avec enfants Entraînement des archers adultes inscrits pour le concours du dimanche

15h30 Concert à l'église

16h00 Adoubement XIVe siècle (Cérémonie au cours de laquelle le ieune noble était armé chevalier)

16h30 Initiation aux danses médiévales pour le bal du soir

17h00 Défilé de clôture

19h00 Présentation des armoiries des différents quartiers

20h00 Repas médiéval

(sur inscription à partir du 16 août) adulte : 18 € - enfant : 8 € (moins de 12 ans)

22h00 Bal médiéval

Dimanche 4 septembre 2011

10h00 - 12h00 / 14h00 - 18h30 Animations aux campements : Frappe de monnaie, forgeron, initiation aux armes, calligraphie...

10h30 Présentation des compagnies, saynètes

11h30 Lancement et inscription au concours de tir à l'arc

14h30 Mariage du XIIIe siècle

15h00 Concours de tir à l'arc Entraînement au guet et formation des écuyers, saynètes avec enfants

15h30 Concert à l'église

16h00 Adoubement XIIIe siècle

16h30 Initiation aux danses médiévales

17h00 Défilé de clôture

Habitants d'Auberge-Neuve, du Terme, des Matelots, des Bastides, du Jas de Valèze, des Sources de la Vie, des Pégoulières...

Pour participer au concours : "Les armoiries des quartiers de Peypin"

Contactez M. Battista au 04.42.82.73.09

